ДВОРЕЦ МОЛОДЁЖИ

+7 (343) 2787771
dm-centre.ru

Министерство образования и молодежной политики
Свердловской области

Государственное автономное нетиповое образовательное учреждение
Свердловской области «Дворец молодёжи»

УТВЕРЖДАЮ
Заместитель директора
ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»

_____ В.П. Федоров
«17» января 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении хакатона по программированию и искусственному интеллекту в «IT-куб г. Верхняя Пышма»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», локальными нормативными актами государственного автономного нетипового образовательного учреждения Свердловской области «Дворец молодёжи» (далее – ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»), Планом мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2024 год государственному автономному (бюджетному) учреждению Свердловской области, подведомственному Министерству образования и молодежной политики Свердловской области.

1.2. Настоящее Положение устанавливает порядок организации и проведения хакатона по программированию и искусственному интеллекту в «IT-куб г. Верхняя Пышма» (далее – Хакатон).

1.3. Организатором Хакатона является ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» (далее – Организатор) в лице центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма».

1.4. Партнерами Хакатона являются ФГБОУ ВО «Уральский государственный экономический университет», ФГБОУ ВО «Уральский государственный аграрный университет», ПАО «Ростелеком».

2. Цель, задачи и планируемые результаты Хакатона

2.1. Целью проведения Хакатона является развитие у участников интереса и навыков разработки практического решения актуальных информационно-технических задач для обеспечения цифровой и технологической стабильности страны.

2.2. Задачи:

– формирование базовых знаний и практических умений по тематике Хакатона;

– развитие у обучающихся умения работать в проектной команде и индивидуально;

– мотивация обучающихся на реализацию собственных проектов в сфере IT;

– содействие формированию патриотических чувств через реализацию приоритетных направлений развития страны.

7. Планируемые результаты:

– сформированный комплекс знаний по объектно-ориентированному программированию и работе с данными;

– сформированные умения применять блочные языки программирования, циклы и алгоритмические структуры, строить логические последовательности;

– сформированные навыки по разработке и представлению программных продуктов;

– сформированная коммуникативная компетентность;

– повышение интереса к техническим наукам и программированию;

– стремление своими действиями развить цифровой и технологический потенциал страны.

3. Требования к участию в Хакатоне

3.1. Хакатон проводится в онлайн-формате с применением дистанционных образовательных технологий.

3.2. Участниками Хакатона могут быть обучающиеся от 8 до 17 лет образовательных организаций разных типов и видов.

3.3. Количество участников Хакатона ограничено.

3.4. Хакатон предполагает командное участие. Рекомендуемый состав участников команды от 2 до 3 человек.

3.5. Хакатон проводится по двум трекам:

– искусственный интеллект (возраст участников от 8 до 12 лет);

– программирование (возраст участников от 13 до 17 лет).

3.6. Подтверждение регистрации, а также дополнительная информация высылается Организаторами на электронную почту участников после прохождения регистрации.

4. Порядок проведения Хакатона

4.1. Хакатон проводится в один этап.

4.2. Даты проведения Хакатона: **с 12 по 18 февраля 2024 года.**

4.3. Регистрация участников осуществляется в срок **до 08 февраля 2024 года**, путем заполнения заявки в электронной форме (далее – Заявка) по ссылке: https://forms.amocrm.ru/rvtvmwm.

4.4. Кейсовые задания по трекам Хакатона разработаны ПАО «Ростелеком» совместно с кафедрой информационных технологий и статистики ФГБОУ ВО «Уральский государственный экономический университет».

4.5. Задание по треку «Искусственный интеллект» заключается в разработке игрового приложения при помощи блочных языков программирования, реализующего технологию машинного зрения, NLP и голосового распознавания на платформе PictoBlox.

Задание по треку «Программирование» заключается в разработке веб-приложения и/или мобильного приложения обучающего портала на одном из языков: Java/Kotlin, JavaScript, Python, C#.

4.6. Для организации и проведения Хакатона создается Оргкомитет из специалистов центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма», представителей партнеров Хакатона (приложение № 1).

4.7. Для оценки выполненных проектных работ участников Хакатона создается экспертная комиссия из специалистов центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма» и представителей партнеров Хакатона (приложение № 2).

4.8. Организатор оставляет за собой право использование онлайн платформ и мессенджеров.

4.9. Общение участников с представителями организационного комитета и экспертной комиссией осуществляется через telegram-канал, ссылка на который размещена в регистрационной форме и будет продублирована на адреса электронной почты, указанные при регистрации.

4.10. Программа проведения Хакатона указана в приложении № 3.

4.11. Регистрируясь для участия в Хакатоне, участники заполняют согласие на обработку персональных данных, фото-видео съемку (приложение № 4), а также выбирают трек для участия.

4.12. В результате Хакатона экспертная комиссия выберет лучшие решения на основе разработанных критериев оценки проектных работ (приложение № 5).

4.13. Факт участия в Хакатоне подразумевает, что его Участник ознакомлен с настоящим Положением и тем самым выражает свое полное согласие с настоящими правилами.

4.14. Участвуя в Хакатоне, участник подтверждает свое согласие на осуществление организаторами / или третьими лицами по заданию организаторов фото- и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальных

сайтах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма» и в социальных сетях.

4.15. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Хакатоне, принадлежат участникам, при этом Организатор и партнеры вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с участниками.

4.16. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в Положение.

5. Финансовые условия Хакатона

5.1. Финансирование Хакатона осуществляется за счет средств областного бюджета Свердловской области. Допускается привлечение иных источников финансирования, не противоречащих действующему законодательству.

5.2. Участие в Хакатоне не предполагает внесения участниками платы.

6. Определение победителей Хакатона

6.1. Выполненные задания проверяются экспертами независимо друг от друга. Результаты в балльном виде суммируются и выводится итоговая оценка каждой команды.

6.2. Подведение итогов Хакатона осуществляется в рейтинговой системе. При равенстве баллов критерии «качество и логичность построения блоков кода» и «качество и логичность кода» в треках «искусственный интеллект» и «программирование», соответственно, являются приоритетными.

6.3. Итоги Хакатона будут опубликованы до **28.02.2024 года** в официальной группе ВКонтакте https://vk.com/itcubevp.

6.4. Решение экспертной комиссии является окончательным.

6.5. Экспертная комиссия имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

6.6. Все участники получают сертификаты, победители и призеры получают дипломы и наградную продукцию.

6.7. Педагоги, подготовившие победителей и призеров, получают благодарственные письма.

3. Контакты для связи

7.1. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанных в регистрационной заявке.

7.2. Все актуальные новости и итоги проведения Хакатона публикуются в группе https://vk.com/itcubevp, на сайте центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма» https://itcube-vp.dm-centre.ru/.

7.3. Контактная информация: центр цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма», адрес: г. Верхняя Пышма, пр. Успенский, 2Г, телефон: +7(343)363-98-50, e-mail: itcubvp@gmail.com .

Приложение № 1
к Положению об организации и проведении
хакатона по программированию и искусственному интеллекту
в «IT-куб г. Верхняя Пышма»

СОСТАВ
организационного комитета хакатона по программированию и искусственному интеллекту в «IT-куб г. Верхняя Пышма»

1. Евстафьева Елена Григорьевна, заместитель начальника центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма» по работе с федеральной сетью и внешними партнерами.
2. Ушенин Виктор Павлович, педагог-организатор центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма».
3. Леник Ольга Александровна, педагог-организатор центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма».
4. Ляховец Алена Александровна, педагог-организатор центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма».
5. Панов Михаил Александрович, к.э.н., доцент кафедры информационных технологий и статистики ФГБОУ ВО «Уральский государственный экономический университет».
6. Исхизова Александра Дмитриевна, директор департамента по работе с корпоративным и государственным сегментами ПАО «Ростелеком» на Урале.

Приложение № 2
к Положению об организации и проведении
хакатона по программированию и искусственному интеллекту
в «IT-куб г. Верхняя Пышма»

СОСТАВ
экспертной комиссии хакатона по программированию и искусственному интеллекту в «IT-куб г. Верхняя Пышма»

1. Исхизова Александра Дмитриевна, директор департамента по работе с корпоративным и государственным сегментами ПАО «Ростелеком» на Урале.
2. Ломовцева Наталья Викторовна, к.п.н., проректор по образовательной деятельности и цифровизации ФГБОУ ВО «Уральский государственный аграрный университет».
3. Панов Михаил Александрович, к.э.н., доцент кафедры информационных технологий и статистики ФГБОУ ВО «Уральский государственный экономический университет».
4. Стрижов Андрей Сергеевич, студент Института цифровых технологий управления и информационной безопасности ФГБОУ ВО «Уральский государственный экономический университет».
5. Атаниязов Сердар Мурадович, педагог дополнительного образования центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма».
6. Вахитов Рашид Мулланурович, педагог дополнительного образования центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма».
7. Суровень Ярослав Вячеславович, начальник центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма».
8. Юшков Максим Игоревич, педагог дополнительного образования центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма».

Приложение № 3
к Положению об организации и проведении
хакатона по программированию и искусственному интеллекту
в «IT-куб г. Верхняя Пышма»

ПРОГРАММА
проведения хакатона по программированию и искусственному интеллекту в «IT-куб г. Верхняя Пышма» (время Мск+2 часа)

Дата	Содержание
до 8 февраля 2024 года	Прием заявок на участие
12 февраля 2024 года в 10.00 часов	Открытие хакатона и публикация кейсовых заданий в группе хакатона в telegram
12 февраля 2024 года в 11.00 часов	Серия обучающих видеороликов по треку «Искусственный интеллект», запись и ссылки на материалы будут опубликованы в telegram-канале
до 18 февраля 2024 года (включительно)	Прием выполненных работ (презентация, исходники и видеодемонстрация работы приложения) на адрес: itcubvp@gmail.com
с 19 по 27 февраля 2024 года	Проверка проектных работ экспертной комиссией
до 28 февраля 2024 года (включительно)	Публикация итогов Хакатона в группе Вконтакте: https://vk.com/itcubevp и в группе telegram

Приложение № 4
к Положению об организации и проведении
хакатона по программированию и искусственному интеллекту
в «IT-куб г. Верхняя Пышма»

Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку
(для несовершеннолетних)

Я, _____

_____

_____

(фамилия, имя, отчество, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать/отец/опекун/попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего:

_____

_____

_____

(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях.

1. Законный представитель даёт согласие на обработку как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе, следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- номер телефона;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку: фамилия, имя, отчество; год, месяц, дата рождения; адрес; сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельстве о рождении; образовательное учреждение и класс; номер телефона; адрес электронной почты.

4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в хакатоне по программированию и искусственному интеллекту в «IT-куб г. Верхняя Пышма».

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных Несовершеннолетнего от третьих лиц: Министерства образования и молодежной политики Свердловской области, Министерства просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данных Несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты.

7. Законный представитель даёт своё согласие на фото и видеосъёмку Несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего исключительно в целях:

- размещения на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения на стендах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения в рекламных роликах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путём ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» гарантирует обработку фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего в соответствии с интересами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, фото и видеоматериалов, а персональные данные, фото и видеоматериалы подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

10. Законный представитель подтверждает, что, давая согласие, действует по собственной воле и в интересах Несовершеннолетнего.

«___»_____ 202__г.

_____ /_____
(подпись) (инициалы, фамилия)

Согласие субъекта на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку (для наставников)

Я, _____

_____

_____

(фамилия, имя, отчество (при наличии), адрес, номер основного документа, удостоверяющего личность, сведения о дате выдачи и выдавшем органе)

даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на фото и видеосъёмку меня и обработку моих персональных данных на следующих условиях:

1. Даю согласие на обработку как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств персональных данных, то есть совершение, в том числе следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных, передаваемых Оператору на обработку:

– фамилия, имя, отчество;

– сведения об основном документе, удостоверяющем личность;

– год, месяц, дата рождения;

– образовательное учреждение и его адрес, класс;

– номер телефона;

– адрес электронной почты;

– биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

3. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в хакатоне по программированию и искусственному интеллекту в «IT-куб г. Верхняя Пышма».

4. Даю согласие на передачу персональных данных третьим лицам и получение моих персональных данных от третьих лиц: Министерства образования и молодежной политики Свердловской области, Министерства просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

5. В целях информационного обеспечения согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данных:

– фамилия, имя, отчество;

– год, месяц, дата рождения;

– образовательное учреждение и его адрес, класс;

– номер телефона;

– адрес электронной почты;

– биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

6. Даю своё согласие на фото и видеосъёмку в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов исключительно в целях:

- размещения на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;

- размещения на стендах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;

- размещения в рекламных роликах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путём ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» гарантирует обработку фото и видеоматериалов в соответствии с интересами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и с действующим законодательством Российской Федерации.

7. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

8. Я могу отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, фото и видеоматериалов, а персональные данные, фото и видеоматериалы подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

9. Я подтверждаю, что давая согласие, действую по собственной воле.

«___»_____ 202__г.

_____ /_____
(подпись) (инициалы, фамилия)

Приложение № 5
к Положению об организации и проведении
хакатона по программированию и искусственному интеллекту
в «IT-куб г. Верхняя Пышма»

Критерии оценивания проектных работ участников хакатона по программированию и искусственному интеллекту в «IT-куб г. Верхняя Пышма»

1. Для проведения экспертной оценки участники предоставляют:

– файл презентации проекта (содержит: название проекта и состав команды, блок-схема (структура приложения), описание способа решения задания, перспектива развития проекта);

– файлы с исходным кодом приложения (опционально: скомпилированное приложение, исполняемый файл, ссылка на приложение в случае выполнения на онлайн-платформе);

– видеофайл, демонстрирующий работу приложения (запуск программы, функционал, отображение данных на входе и на выходе).

2. В работе по треку «Искусственный интеллект» оценивается:

– соответствие проекта техническому заданию;

– качество и логичность построения блоков кода;

– реализация систем ИИ: машинное зрение, NLP, голосового распознавания;

– понятно организованные правила игры и система управления;

– наличие и качество собственных спрайтов, звукового сопровождения.

3. В работе по треку «Программирование» оценивается:

– соответствие проекта техническому заданию;

– качество и логичность кода;

– реализация функционала ролей участников;

– функционал интеллектуального помощника (бота) для обучающего портала;

– реализация системы достижений.