+7 (343) 2787771
dm-centre.ru

Министерство образования и молодежной политики
Свердловской области

Государственное автономное нетиповое образовательное учреждение
Свердловской области «Дворец молодёжи»

УТВЕРЖДАЮ
Заместитель директора
ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»

_____ А.В. Русаков
«___» _____ 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении хакатона по программированию Python центров цифрового образования «IT куб»

1. Общие положения

1. Настоящее положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», локальными нормативными актами государственного автономного нетипового образовательного учреждения Свердловской области «Дворец молодёжи» (далее - ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»), Планом мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2022 год государственному автономному (бюджетному) учреждению Свердловской области, подведомственному Министерству образования и молодежной политики Свердловской области.

2. Настоящее положение устанавливает порядок организации и проведения хакатона по программированию Python центров цифрового образования «IT куб» (далее - Хакатон).

3. Организатором Хакатона является ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» (далее - Организатор) в лице центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма».

2. Цель и задачи Хакатона

4. Целью проведения Хакатона является развитие у участников интереса и навыков разработки практического решения актуальных информационно-технических задач средствами языка программирования Python.

5. Задачи:

1) формирование базовых знаний и практических умений по тематике Хакатона, а также по представлению продукта в форме краткого доклада и презентации его результатов;

2) развитие у обучающихся умения работать в проектной команде;

3) мотивирование обучающихся на реализацию собственных проектов в сфере IT-технологий;

4) популяризация научно-технического творчества.

3. Требования к участию в Хакатоне

6. Хакатон проводится в онлайн-формате с применением дистанционных образовательных технологий.

7. Участниками Хакатона могут быть обучающиеся от 13 до 17 лет центров цифрового образования детей «IT-куб», детских технопарков «Кванториум», школ и классов с информационно - технологическим профилем, интересующиеся программированием на языке Python.

8. Количество участников Хакатона не ограничено.

9. Хакатон предполагает командное участие. Рекомендуемый состав участников команды от 1-го до 3-х человек.

10. Участие команд осуществляется по треку: **искусственный интеллект.** Задания Хакатона ранжируются по уровням сложности:

- low level – новички;
- high level – профессионалы.

11. Рекомендуемые программы для работы: Python версии 3.6.0 и выше, PyCharm, Python IDLE, Wing IDE 101, The Jupyter Notebook, OBS Studio (запись экрана).

12. Дополнительная информация высылается Организаторами на электронную почту участников после прохождения регистрации.

4. Порядок проведения Хакатона

13. Хакатон проводится в один этап.

14. Даты проведения Хакатона: 18-23 февраля 2022 года.

15. Регистрация участников осуществляется в срок до 16.02.2022 г., путем заполнения заявки в электронной форме (далее - заявка) https://forms.gle/2i6TXkEi24eVwnNK6.

16. Задание высылается на адреса электронной почты, указанные при регистрации, а также выкладывается в официальной группе ВКонтакте https://vk.com/itcubevp 18.02.2022 года. Участникам Хакатона необходимо выполнить задание с 18.02.2022 года по 23.02.2022 года.

17. До 23.02.2022 г. (включительно) участникам необходимо отправить на адрес электронной почты itcube.vp@gmail.com с темой письма «Хакатон по программированию Python: Название команды» следующие файлы:

- файл с исходным кодом программы (с комментариями);

- видео работы программы;
- презентация.

18. Для организации и проведения Хакатона создается Оргкомитет из специалистов центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма», представителей партнеров Хакатона (приложение №1).

19. Программа проведения Хакатона указана в приложении №2.

20. Регистрируясь для участия в Хакатоне, участники заполняют согласие на обработку персональных данных, фото-видео съемку (приложение №3), а также выбирают уровень сложности заданий.

21. В результате Хакатона экспертная комиссия выберет лучшие решения на основе разработанных критериев оценки проектных работ (приложение №4).

22. Факт участия в Хакатоне подразумевает, что его Участник ознакомлен с настоящим Положением и тем самым выражает свое полное согласие с настоящими правилами.

23. Участвуя в Хакатоне, участник подтверждает свое согласие на осуществление организаторами / или третьими лицами по заданию организаторов фото- и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальных сайтах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма» и в социальных сетях.

24. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в Положение.

5. Финансовые условия

25. Финансирование Хакатона осуществляется за счет средств областного бюджета Свердловской области. Допускается привлечение иных источников финансирования, не противоречащих действующему законодательству.

26. Участие в Хакатоне не предполагает внесения участниками платы.

6. Определение победителей Хакатона

27. Для оценки работ команд Организатор выбирает экспертов из числа партнеров и специалистов образовательных и иных организаций.

Выполненные задания проверяются экспертами независимо друг от друга. Результаты в балльном виде суммируются и выводится средняя оценка каждой команды.

Подведение итогов Хакатона осуществляется в рейтинговой системе. При равенстве баллов, критерий «качество реализации и степень завершенности» приоритетный.

Итоги Хакатона будут опубликованы 28.02.2022 г. в официальной группе ВКонтакте https://vk.com/itcubevp. Решение экспертной комиссии является окончательным.

Экспертная комиссия имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

Все участники получают сертификаты, победители и призеры получают дипломы и сувенирную продукцию.

6. Контакты для связи

28. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанных в заявке.

29. Все актуальные новости и итоги проведения Хакатона публикуются в группе https://vk.com/itcubevp, на сайте центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма» https://itcube-vp.dm-centre.ru/.

30. Контактная информация: Центр цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма», адрес: г. Верхняя Пышма, пр. Успенский, 2Г, телефон: +7(34368)7-76-34, e-mail: itcube.vp@gmail.com.

Приложение №1
к Положению об организации и проведении
хакатона по программированию Python центров цифрового образования «IT куб»

СОСТАВ
организационного комитета Хакатона по программированию Python

1. Томшин М.С., начальник центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма».
2. Евстафьева Е.Г., заместитель начальника центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма» по работе с федеральной сетью и внешними партнерами.
3. Ушенин В.П., педагог-организатор центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма».
4. Фоминцев А.А., педагог дополнительного образования центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма».
5. Овсянников А.Е., педагог дополнительного образования центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма».
6. Качин А.В., программист центра цифрового образования детей «IT-куб г. Верхняя Пышма».

Приложение №2
к Положению об организации и проведении
хакатона по программированию Python центров цифрового образования «IT куб»

ПРОГРАММА
проведения хакатона по программированию Python

18 февраля 2022 года	
15:00 - 15:30	Открытие Хакатона. Рассылка кейсовых заданий. Публикация материалов в официальной группе ВКонтакте «IT-куб г. Верхняя Пышма»
15:30 - 16:30	Мастер-класс «Управление жестами на примере игры Flappy Bird»
19-23 февраля 2022 года	
Самостоятельная работа на кейсовыми заданиями. Приём выполненных работ.	
24-27 февраля 2022 года	
Экспертная оценка присланных работ.	
28 февраля 2022 года	
Подведение итогов Хакатона. Публикация итогов в официальной группе ВКонтакте «IT-куб г. Верхняя Пышма»	

Приложение №3
к Положению об организации и проведении
хакатона по программированию Python центров цифрового образования «IT куб»

Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку
(для несовершеннолетних)

Я, _____

_____

_____

(фамилия, имя, отчество, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего:

_____

_____

_____

(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- номер телефона;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельство о рождении;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в хакатоне по программированию Python центров цифрового образования «IT куб».

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных Несовершеннолетнего от третьих лиц: Министерства образования и молодежной политики Свердловской области, в Министерство просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующие персональные данные Несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество,
- год, месяц, дата рождения,
- образовательное учреждение и класс,
- номер телефона,
- адрес электронной почты,
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

7. Законный представитель дает свое согласие на фото и видеосъемку Несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего исключительно в целях:

- размещения на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения на стендах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения в рекламных роликах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путем ретрансляции), любым способ (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» гарантирует обработку фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего в соответствии с интересами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. После завершения обработки персональные данные уничтожаются.

10. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, а персональные данные подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

«___»_____ 2022 г.

_____/_____

Приложение №4
к Положению об организации и проведении
хакатона по программированию Python центров цифрового образования «IT куб»

Критерии оценки проектных работ

1. Работа должна содержать:

- законченное приложение или ссылку на приложение, если оно выполнялось на онлайн-платформе;
- видео демонстрации работы программы (запуск программы, отображение данных на входе и на выходе);
- презентация проекта (содержит: название проекта и состав команды, портрет потенциального потребителя приложения, блок-схема (структура приложения), описание способа решения задания, перспектива развития проекта) .

2. В работе оценивается:

- идея;
- креативность исполнения;
- качество реализации и степень завершенности (использование новых технологий, функциональность, корректность функционирования приложения, сложность работы, наличие комментариев к коду, точность работы приложения более 90%);
- полнота и качество сопровождающих материалов;
- практическая применимость, возможность внедрения и использования.

3. В состав конкурсной документации входит:

- файл презентации проекта;
- файлы с исходным кодом приложения;
- видеофайл, демонстрирующий работу приложения.